

## EducAzur, premier cluster français dédié aux EdTEchs et à la e-education

Association régie par la loi de 1901, EducAzur réunit 20 membres qui rassemblent le monde de la recherche, de l'enseignement, et des entreprises en France et en Europe. Ses missions sont :

- **Rassembler** des organisations publiques et privées pour faire émerger et structurer des projets de R&D dans le domaine de la e-Education ;
- **Favoriser** la création d'entreprises innovantes dans les EdTEchs ;
- **Conduire des expérimentations** pédagogiques et technologiques dans des établissements d'enseignement de la Côte d'Azur ;
- **Former** différents publics sur les nouveaux enjeux de la e-Education (professeurs / élèves) ;
- **Organiser** des événements nationaux et internationaux pour la promotion de l'industrie EdTech française.

Les 12 membres fondateurs d'EducAzur sont :



Nouveaux membres :



Membre partenaire :



Contact presse : Marie-Claire Forgue <marie-claire.forgue@ercim.eu> - 06 76 86 33 41

## Les 6 membres d'EducAzur partenaires du Pôle d'Excellence Numérique : Educlever, Qwant, Ars legendi, Réseau Canopé, Geek School, Imusic-school

---

**EDUCLEVER** Pionnier de l'éducation numérique, Educlever est spécialisé dans la conception de solutions pour les apprentissages, au service des enseignants et de leurs élèves. Membre actif de Cap Digital, de l'Affinef et du W3C, et membre fondateur d'EducAzur, Educlever est au cœur de l'écosystème EdTech, notamment grâce à ses apports novateurs dans la sphère de l'Adaptive Learning, ainsi que dans les applications du Web sémantique à l'éducation.

Avec son action Civiscol, Educlever permet aux communes d'offrir à leurs administrés, une solution numérique d'accompagnement à la scolarité, du CP à la Terminale. Civiscol Valbonne, disponible sur ordinateur, tablette et smartphone, permet d'accéder à des contenus et activités numérique pour s'entraîner et réviser. Un espace parent, permet le suivi des activités de l'enfant. <http://www.educlever.com/>



Qwant est le moteur de recherche européen qui respecte la vie privée de ses utilisateurs. Il offre aux internautes le moyen de trouver facilement l'information et les contenus qu'ils souhaitent (pages Web, actualités, vidéos, photos, produits, musique...), dans une interface conviviale et intuitive, et ne collecte aucune donnée personnelle lors de leurs recherches. Qwant garantit ainsi à l'utilisateur son droit de rechercher sans être traqué, et de bénéficier de résultats neutres qui ne sont pas modifiés selon un profil publicitaire.

Avec Qwant Junior, il offre en outre un moteur de recherche sûr et éducatif pour les enfants. Les résultats choquants ou inappropriés pour des enfants sont invisibles tandis que les contenus à valeur pédagogique reconnue sont mis en avant. Qwant Junior est également éditeur de solutions ludo-éducatives telles que la série d'applications mobiles *Les Incollables*® par Qwant Junior, ou ses recherches inversées. C'est naturellement que Qwant a donc souhaité intégrer le cluster EducAzur et participer au lancement du pôle d'excellence numérique de la ville de Valbonne. Il y propose un accompagnement des professionnels et des utilisateurs, au service d'une pédagogie toujours plus sûre dans l'environnement numérique.

Basé en France et disposant de filiales en Allemagne et en Italie, Qwant a été lancé en 2013 à l'initiative d'entrepreneurs privés qui en détiennent la majorité du capital et assurent à la fois sa présidence et sa direction exécutive. Le moteur de recherche est également soutenu par des actionnaires stratégiques, Axel Springer et le Groupe Caisse des Dépôts, et par la Banque Européenne d'Investissement. <https://www.qwantjunior.com/>

**Ars legendi** L'association Ars legendi propose des ateliers pédagogiques dédiés à l'apprentissage de la lecture et de la langue. Basée à Nice, elle présente ses *Moulins à paroles* (M@P) dans les établissements scolaires et les lieux d'accueil où elle est invitée. Son action est soutenue par le Conseil Départemental 06, la Ville de Nice et le Réseau Parents 06.

« Avec les M@P, la poésie retrouve la place que lui accorde la tradition au cœur de l'apprentissage de la langue. L'invention de cet outil numérique couronne une vie de recherches en pédagogie et linguistique, » déclare Christian Jacomino, directeur de l'association *Ars legendi*. »

Les M@P sont d'un usage assez simple pour remettre étudiants et parents au cœur de l'accompagnement scolaire. Ars legendi intervient auprès des enseignants de l'école Haut Sartoux pour leur présenter les M@P sur le temps scolaire et périscolaire dans le cadre d'un partenariat avec la commune de Valbonne. <https://touslesmap.org/>



Les actions et ambitions de Réseau Canopé sont d'accompagner la refondation de l'école, fournir des services de proximité, proposer des ressources imprimées et numériques innovantes et adaptées à la communauté éducative.

Au-delà de la volonté de s'inscrire dans un réseau de partenaires EdTech à caractère national, Réseau Canopé a rejoint EducAzur pour apporter conseil et expertise en scénarisation de parcours pédagogiques, enrichir la veille stratégique et l'étude prospective et imaginer et mettre en œuvre des dispositifs établissant de nouvelles passerelles entre les acteurs de l'entreprise, de la recherche et de l'éducation. Au sein d'EducAzur, le Réseau Canopé renforce la collaboration et les échanges entre les publics, les partenaires et les équipes des Ateliers Canopé de la direction territoriale PACA. <https://www.reseau-canope.fr/>



La Geek School est une école de programmation ouverte à tous les enfants et adolescents désireux d'apprendre à coder. En petits groupes de 4 à 8, pendant les vacances ou en ateliers hebdomadaires, ils réalisent des projets concrets mêlant objectifs ludiques et méthodes professionnelles. La Geek School est présente sur l'ensemble du département des Alpes-Maritimes.

« Notre mission est de préparer les enfants à l'avenir numérique. Nous sommes convaincus que ceux qui s'initient au code dès leur plus jeune âge auront plus tard une longueur d'avance, » précise Antoine Augier, COO de Geek School. « Au sein d'EducAzur, cluster ambitieux et reconnu, nous avons la formidable opportunité de participer à l'effort collectif de moderniser l'éducation en France, » ajoute Mark Meissonnier, CEO de Geek School.

Geek School propose de nombreux ateliers ludiques tel le "GeekTar Hero" (une guitare en carton, avec des boutons poussoir, connectée à un jeu Scratch type "Guitar hero") qui sera présenté lors de l'inauguration du pôle d'excellence numérique. <http://www.geekschool.fr/>



Créée en 2007, imusic-school est une école de musique en ligne. Référence française dans ce domaine, imusic-school propose et développe un grand choix de contenus et d'outils pédagogiques pour toute la famille : 11 instruments, chant, *deejaying*, musique assistée par ordinateur (M.A.O.), et des contenus d'initiation pour les enfants dès 5 ans. Ces contenus sont préparés auprès d'artistes connus et de professionnels de la pédagogie musicale. Imusic-school est déjà un projet de référence dans le monde, avec un patrimoine culturel et audiovisuel et une expertise de 10 ans.

« Imusic-school développe des contenus et une offre étendue pour les particuliers, » précise François Kreutz, président d'imusic-school. « Nous commençons à adapter notre offre pour les collectivités et les écoles, tout en développant encore nos outils technologiques. »

En particulier, imusic-school propose sa plateforme et ses contenus vidéo aux enfants des écoles primaires de la Ville de Valbonne pour l'animation d'activités périscolaires, notamment lors des TAP.

Un exemple d'Atelier PianOtime sera présenté lors de l'inauguration du pôle d'excellence numérique. Il s'agit de l'extrait d'un épisode de la série PianOtime, une série dédiée à la musique, diffusée en 2015 sur Arte et proposée désormais sur la plateforme, complété d'un extrait d'une Vidéo Jeux, qui permettra de valider de manière ludique et interactive les notions abordées dans la série. <https://www.imusic-school.com/>