

Région



Provence-Alpes-Côte d'Azur



PLANNING DES ANIMATIONS DU STAND DE LA REGION PROVENCE-ALPES-COTE D'AZUR



< Class'Code >

ATRIUM



EDUCLEVER

KARERON
ART AND GAMES LOVERS



Ars legendi



Cette année encore la [Région Provence-Alpes-Côte d'Azur](#) soutient activement les acteurs qui participent à la construction de la première Smart Région d'Europe. Associations labellisées [Grande école du numérique](#), entreprises membres de [la French tech](#), enseignants et lycéens, investis dans des projets numériques éducatifs, se feront un plaisir de vous accueillir sur notre stand pendant ces deux jours pour des ateliers, des démonstrations et des présentations de leurs travaux.

Mercredi 31 mai

9h00-10h00 :

[Urbanprod](#) Les intervenants de l'association présenteront en compagnie des élèves et des enseignants leurs projets : webreportages autour des gestes écologiques, cv vidéos, portraits...

[Lycéens d'Edmond Rostand et de Marseilleveyre Marseille](#)

[Educlever](#) pionnier du numérique éducatif propose des solutions en terme d'édition de contenus et d'outils pédagogiques.

Indispensable pour la révision du Bac, Educlever partenaire de la Région met à disposition de tous les lycéens au sein du bouquet de ressources Atrium sa plateforme [Enseigno](#).

Enseigno s'inscrit dans le crédit ressources du plan numérique, et est accessible depuis le portail [Courdecoll](#).

9h30 -10h00 :

Accueil des webtrotters par [Urbanprod](#), qui leur proposera de réaliser un reportage en ligne sur les Rencontres de l'ORME.

[Une classe de lycéens](#)

10h00 - 11h00 :

[Machinima](#), présentation **en provençal** par Didier Maurel et ses élèves du [lycée Monet à Vitrolles](#), - coachés par l'association www.kareron.com/machinima/ - du travail de l'année en cours sur la citoyenneté et le vivre ensemble, à l'aide de Machinima. Les Machinima sont des films réalisés à partir d'images détournées de jeux vidéo et remontées sur un scénario élaboré par les élèves.

11h00 - 12h30 :

« [Moulins à paroles](#) » (M@P). Atelier animé par Christian Jacomino Ars legendi, **avec les élèves de Vitrolles**.

A partir d'un tag sur la base de données d'Ars legendi, apparaissent en ligne des poèmes, des œuvres picturales et de la musique. L'atelier offre à ses participants un poème pour en faire tourner le « Moulin à paroles » (M@P), ce qui signifie que le groupe le lira assez attentivement pour être capable de le reconstituer à l'oral et à l'écrit.



< Class'Code >

ATRIUM



EDUCLEVER

KARERON
ART AND GAMES LOVERS

Ars legendi



13h30 - 14h30 :

« Graphite : villes en projets les jeunes et la ville de demain » <https://urbanicites.hypotheses.org>; avec le laboratoire de Géographie de l'Université Aix-Marseille, la Région et les lycéens participants au projet. Pendant une année scolaire, les jeunes ont identifié des espaces urbains autour d'eux et proposé, - en lien avec les habitants - de les réaménager.

Lycée Diderot Marseille

14h30 - 15h30 :

« **Les Incollables** » atelier présenté par [Gayatech](#). Un quizz intelligent pour aider les enfants à prendre du plaisir en apprenant en dehors de l'école, personnaliser l'apprentissage à leur niveau et fournir un accès à un internet plus sécurisé et plus sûr.

Scolaires 6 - 12 ans

15h30 - 16h30 :

« imusic kids » : [imusic-school](#) est LE site de référence depuis 2007 pour apprendre la musique en ligne : Son petit frère [Imusic-Kids](#) est le premier site internet dédié à l'initiation musicale, pour les enfants de 6 ans et plus.

Un atelier de jeux vidéo, sur un ton décalé, qui permettent aux enfants s'initier à la musique de manière ludique.

Scolaires 6 - 12 ans 1 classe de CE1 ou 2 1 INSTIT L'atelier une classe de 20

Jeudi 1^{er} juin :

9h - 12h30 : *matinée consacrée aux adultes : enseignants, CDI, gestionnaires des lycées*

- **ATRIUM** l'environnement numérique éducatif des lycées : fonctionnement et nouveautés
- **EDUCLEVER** et son bouquet de contenus pédagogiques sur Atrium
- Présentation par [Urbanprod](#) de sa formation « médiateurs numériques » :
- **Educ'ARTE** est un outil pédagogique qui révolutionne l'accès à la culture pour les enseignants et leurs élèves grâce au numérique.
- Il donne accès à :
 - un site de vidéo à la demande par abonnement spécialement conçu pour les enseignants et les élèves (lancement mars 2016)
 - des fonctionnalités pédagogiques innovantes : navigation par recommandations, outil d'annotation multimédia et de partage des vidéos (à partir de l'automne 2016).
- [Graphite : villes en projets](#). Les jeunes et la ville de demain. Projet de géographie prospective proposé par le LPED de la Faculté Saint-Charles Marseille.



< Class'Code >

ATRIUM



EDUCLEVER

KARERON
ART AND GAMES LOVERS



Ars legendi

gayatech
Connecting Knowledge

UrbaniCités
Vieilles villes, innovations & nouvelles villes



- **11h00** : MOOC ICN, de l'informatique, de la création, du numérique.
[Class'Code – Maîtriser la pensée informatique pour la transmettre - Inria](#)
Comment aider les enseignants d'I.C.N ? Quels savoirs partager avec eux ?
Quelles ressources sélectionner ? Quelles compétences leur transmettre pour qu'ils puissent assurer ce nouvel enseignement ?
C'est sous la forme d'un MOOC social et coopératif qu'Inria, ses partenaires et des professeur-e-s de lycées proposent un espace de formation, et un endroit de partage et d'entraide, où chacune et chacun construira son parcours selon ses besoins.



EDUCAZUR, l'association des entreprises et académiques du numérique éducatif de la région, est la composante #EdTech de la French Tech Côte d'Azur. EducAzur présentera les contenus pédagogiques de quelques-uns de ses membres :

13h30 - 14h30 :

[Geek school](#) : l'enseignement de la programmation aux enfants et aux adolescents : se familiariser avec la programmation, les algorithmes, dans un cadre ludique et professionnel.

Un atelier d'initiation aux langages HTML, java script, ...

Collégiens et lycéens

14h30 - 15h30 :

[imusic school](#), une formation musicale en ligne pour les jeunes. Le premier site internet dédié à l'apprentissage d'un instrument.

Un atelier ludique à base de vidéos pour découvrir l'enseignement musical en ligne.

Collégiens et lycéens

15h30 - 16h30 :

présentation du reportage sur l'ORME réalisé par les webtrotters emmenés par Urban prod.

L'après-midi en continu : fabriquer un interrupteur avec « scratch ». Geek school.